



REGULAMENTO CCRMV 2026

Associação CCRMV Eventos Esportivos



Sumário

CAPÍTULO 1 – DISPOSIÇÕES GERAIS	8
1.1. Denominação.....	8
1.2. Natureza e Abrangência	8
1.3. Competência da Organização	8
1.4. Objetivos.....	8
1.5. Vigência.....	8
1.6. Normas Aplicáveis	8
1.7. Canais Oficiais.....	9
1.8. Definições Operacionais	9
CAPÍTULO 2 – CATEGORIAS, SÉRIES E ELEGIBILIDADE.....	9
2.1. Séries Disponíveis	9
2.2. Regras de Elegibilidade da Série Master 35+.....	9
2.3. Atletas Federados.....	9
2.4. Acúmulo de Séries.....	10
2.5. Atletas Transgênero	10
CAPÍTULO 3 – INSCRIÇÃO DE EQUIPES E ATLETAS	10
3.1. Inscrição das Equipes.....	10
3.2. Inscrição por Etapa.....	10
3.3. Lista Obrigatória	10
3.4. Condição de Jogo.....	10
3.5. Participação Oficial.....	11
3.6. Inclusão Extraordinária	11
3.7. Irregularidades.....	11
CAPÍTULO 4 – TAXAS, PAGAMENTOS E POLÍTICA FINANCEIRA	11
4.1. Taxa de Inscrição	11
4.2. Pagamento	11
4.3. Itens Incluídos.....	11
4.4. Inadimplência.....	11
4.5. Cancelamento.....	12
CAPÍTULO 5 – SEGURO ATLETA 2026	12



5.1. Coberturas	12
5.2. Exclusões	12
5.3. Escopo Temporal.....	12
5.4. Registro de Ocorrências	12
CAPÍTULO 6 – UNIFORMES, IDENTIFICAÇÃO E EQUIPAMENTOS	12
6.1. Uniformes Oficiais.....	12
6.2. Numeração dos Atletas	13
6.3. Líbero	13
6.4. Equipamentos Proibidos	13
6.5. Bola de Jogo.....	13
CAPÍTULO 7 – ARBITRAGEM, SÚMULA E DECISÕES TÉCNICAS	13
7.1. Arbitragem Oficial	13
7.2. Autoridade da Arbitragem	13
7.3. Súmula Oficial.....	14
7.4. Erros de Súmula	14
CAPÍTULO 8 – ESTRUTURA COMPLETA DA TEMPORADA 2026	14
8.1. Composição da Temporada.....	14
8.2. Etapa Classificatória (Dia 1)	14
8.3. Etapa Final de Etapa (Dia 2).....	14
8.4. Definição de Etapa Completa	14
8.5. Ranking da Temporada	14
8.6. Final Geral 2026	15
8.7. Publicação dos Resultados.....	15
CAPÍTULO 9 – DISCIPLINA E SANÇÕES	15
9.1. Infrações Leves	15
9.2. Infrações Moderadas	15
9.3. Infrações Graves	15
9.4. Infrações Gravíssimas	16
9.5. Processo Disciplinar	16
9.6. Recursos	16
CAPÍTULO 10 – TABELA, HORÁRIOS E PRESENÇA	16



10.1. Tabela Oficial.....	16
10.2. Alterações de Tabela.....	16
10.3. Tempo de Tolerância.....	16
10.4. Mínimo de Atletas.....	16
10.5. Identificação.....	17
10.6. W.O.	17
10.7. W.O. na Final Geral 2026.....	17
CAPÍTULO 11 – PONTUAÇÃO, CLASSIFICAÇÃO E SISTEMAS DE RANKING	17
11.1. Pontuação por Resultado	17
11.2. Critérios de Classificação no Dia 1	17
11.3. Melhores Terceiros (Séries com 12 equipas).....	17
11.4. Finalização da Classificação do Dia 1	18
11.5. Súmula como Documento Oficial.....	18
11.6. Alteração de Resultados.....	18
11.7. Penalidades com Impacto na Classificação.....	18
11.8. Sistemas de Ranking e Serpentina.....	18
11.8.1. Ranking da Etapa	18
11.8.2. Composição Final do Ranking da Etapa.....	18
11.8.3. Critérios de Desempate dentro do Ranking da Etapa.....	19
11.8.4. Serpentina – Formação dos Grupos.....	19
11.8.5. Avanço do Dia 1 para o Dia 2.....	19
11.8.6. Ranking Geral da Temporada.....	19
11.8.7. Critérios de Desempate do Ranking Anual.....	19
11.8.8. Publicação dos Rankings.....	20
CAPÍTULO 12 – INFRAÇÕES, CONDUTAS E PENALIDADES	20
12.1. Classificação das Infrações	20
12.2. Infrações Leves	20
12.3. Infrações Moderadas.....	20
12.4. Infrações Graves	21
12.5. Infrações Gravíssimas	21
12.6. Processo Disciplinar	21



12.7. Recursos	22
CAPÍTULO 13 – SAÚDE, ATENDIMENTO MÉDICO E SEGURANÇA.....	22
13.1. Equipe de Saúde	22
13.2. Protocolo de Atendimento.....	22
13.3. Seguro Atleta.....	22
13.4. Responsabilidade das Equipes.....	22
13.5. Segurança Estrutural	22
CAPÍTULO 14 – DIREITOS DE IMAGEM, MÍDIA E USO DE MARCA.....	23
14.1. Uso de Imagem	23
14.2. Uso Indevido da Marca CCRMV.....	23
14.3. Credenciamento de Mídia.....	23
CAPÍTULO 15 – DISPOSIÇÕES FINAIS E OMISSÕES.....	23
15.1. Casos Omissos.....	23
15.2. Interpretação.....	23
15.3. Atualizações	24
15.4. Aceite.....	24
CAPÍTULO 16 – LOGÍSTICA, INFRAESTRUTURA E FORÇA MAIOR.....	24
16.1. Estrutura Mínima dos Ginásios.....	24
16.2. Condições Climáticas e Estruturais Adversas	24
16.3. Força Maior.....	24
16.4. Público e Acesso	25
16.5. Objetos Pessoais.....	25
Filmagem e Mídia 25	
16.6. Permanência no Ginásio.....	25
16.7. Materiais Fornecidos	25
CAPÍTULO 17 – IDENTIFICAÇÃO, CONTROLE E INTEGRIDADE ESPORTIVA.....	25
17.1. Documento Oficial	25
17.2. Conferência de Identidade.....	26
17.3. Numeração e Uniforme.....	26
17.4. Mínimo para Início da Partida	26
17.5. Conduta Ética e Condição Física.....	26



17.6. Manipulação de Resultado	26
17.7. Denúncias.....	26
17.8. Auditoria Técnica	27
17.9. Fair Play	27
17.10. Vigência.....	27
CAPÍTULO 18 – PREMIAÇÕES E BONIFICAÇÕES DA TEMPORADA	27
18.1. Premiação das Etapas Completas (Etapas 1, 2 e 3 da Temporada 2026)	27
18.2. Premiação da Final Geral 2026	28
18.3. Entrega da Premiação	28
18.4. Disposições Complementares	28
18.5. Destaque da Partida (MVP).....	28
CAPÍTULO 19 – TRANSFERÊNCIAS, PARTICIPAÇÃO E VÍNCULO ESPORTIVO DO ATLETA	29
19.1. Regras Gerais de Transferência	29
19.2. Perda do Contador de Participação	29
19.3. Participação Mínima para a Final Geral 2026	29
19.4. Valores das Taxas de Transferência	29
19.5. Validação da Participação do Atleta	29
19.6. Inclusão de Atleta Enviado mas Não Presente no Dia 1	30
19.7. Efeitos da Transferência no Vínculo da Temporada	30
19.8. Procedimento Formal de Transferência	30
19.9. Casos Especiais	30
19.10. Transparência e Auditoria.....	31
ANEXO – FORMA DE DISPUTA (Modelos Oficiais 2026).....	32
1. Modelo de Disputa – Séries com 8 Equipes	32
1.2. Fase de Grupos – “Todos Contra Todos”	32
1.3. Classificação para o Dia 2 (Eliminatórias).....	32
1.4. Semifinais (Cruzamento Olímpico)	33
1.5. Disputa de 3º Lugar	33
1.6. Final.....	33
2. Modelo de Disputa – Séries com 12 Equipes	33



2.1. Distribuição dos Grupos (Serpentina)	33
2.2. Fase de Grupos – “Todos Contra Todos”	33
2.3. Classificação para o Dia 2 (Quartas de Final)	33
2.4. Ranking dos Classificados (necessário para cruzamento).....	33
2.5. Quartas de Final – Cruzamento Oficial	34
2.6. Semifinais	34
2.7. Disputa de 3º Lugar	34
2.8. Final.....	34
3. Modelo de Disputa – Séries com 16 Equipes	34
3.1. Distribuição dos Grupos (Serpentina)	34
3.2. Fase de Grupos – “Todos Contra Todos”	34
3.3. Classificação para o Dia 2 (Quartas de Final)	34
3.4. Ranking dos Classificados.....	35
3.5. Quartas de Final – Cruzamento Oficial	35
3.6. Semifinais	35
3.7. Disputa de 3º Lugar	35
3.8. Final.....	35



CAPÍTULO 1 – DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. Denominação

O Campeonato de Curitiba e Região Metropolitana de Voleibol – CCRMV – é uma competição anual organizada pela Associação CCRMV Eventos Esportivos, entidade responsável por toda a gestão técnica, disciplinar, administrativa e operacional do evento.

1.2. Natureza e Abrangência

O CCRMV é uma competição regional destinada a equipes de Curitiba e Região Metropolitana, podendo incluir equipes de outras localidades mediante avaliação da organização e disponibilidade técnica.

1.3. Competência da Organização

Compete exclusivamente à Associação CCRMV:

- I. Elaborar, interpretar e aplicar este regulamento;
- II. Emitir Notas Oficiais com força normativa;
- III. Planejar, administrar e supervisionar todas as etapas;
- IV. Homologar equipes e atletas;
- V. Aplicar penalidades previstas neste regulamento;
- VI. Resolver casos omissos com base em princípios de isonomia, razoabilidade e integridade esportiva.

1.4. Objetivos

O CCRMV tem por finalidade:

- I. Promover o voleibol amador com padrão profissional;
- II. Garantir segurança, integridade e disciplina durante todas as etapas;
- III. Assegurar ambiente de fair play e ética esportiva;
- IV. Estimular a participação organizada das equipes;
- V. Estabelecer normas unificadas de caráter técnico, administrativo e disciplinar.

1.5. Vigência

Este regulamento aplica-se integralmente à Temporada 2026, compreendendo as Etapas Classificatórias, Etapas Finais e a Final Geral 2026.

1.6. Normas Aplicáveis

O CCRMV segue prioritariamente:

- I. Regras oficiais da FIVB/CBV;
- II. Disposições deste regulamento e das Notas Oficiais emitidas durante a temporada.

Em caso de conflito entre regras gerais e este regulamento, prevalecerá a norma específica do CCRMV.



1.7. Canais Oficiais

São considerados canais oficiais:

- I. Sistema Digital CCRMV;
- II. Instagram: @ccrmvoficial;
- III. Grupos oficiais de WhatsApp;
- IV. Notas Oficiais emitidas pela organização.

Informações veiculadas fora desses canais não possuem validade normativa.

1.8. Definições Operacionais

Para fins deste regulamento, considera-se:

- I. Etapa Classificatória (Dia 1): fase de grupos com registro de participação oficial;
- II. Etapa Final da Etapa (Dia 2): fase eliminatória correspondente à Etapa Classificatória;
- III. Etapa Completa: conjunto formado por Dia 1 + Dia 2 da mesma etapa;
- IV. Final Geral 2026: etapa conclusiva da temporada, destinada às melhores equipes do ano;
- V. Participação Oficial: registro do atleta na súmula do Dia 1;
- VI. Série: divisão competitiva da temporada;
- VII. Serpentina: sistema oficial de distribuição de equipes nos grupos;
- VIII. Ranking da Etapa: classificação da Etapa Completa;
- IX. Ranking da Temporada: classificação acumulada das três Etapas Completas.

CAPÍTULO 2 – CATEGORIAS, SÉRIES E ELEGIBILIDADE

2.1. Séries Disponíveis

Para a temporada 2026, serão disponibilizadas as seguintes séries:

- I. Série A;
- II. Série B;
- III. Série C;
- IV. Série Master 35+, destinada a atletas com 35 anos ou mais, com exceção prevista no item 2.2.

2.2. Regras de Elegibilidade da Série Master 35+

- I. A Série Master 35+ é destinada a atletas com 35 anos completos no ano da competição.
- II. Cada equipe poderá inscrever até 2 (dois) atletas com idade entre 31 e 34 anos, desde que declarados previamente e respeitado o limite máximo.
- III. A utilização de atletas abaixo da idade mínima sem declaração constitui irregularidade grave.

2.3. Atletas Federados

- I. Considera-se atleta federado aquele registrado em federação estadual ou na CBV e que esteja com status ativo.
- II. Feminino:
 - a) Atletas federadas podem atuar apenas nas Séries A e B;
 - b) Atletas federadas não podem atuar na Série C;
 - c) Atletas federadas podem atuar na Master 35+, desde que atendam ao requisito de idade.



III. Masculino: não há restrições relacionadas à condição federativa.

IV. A falsificação, adulteração ou omissão de registros federativos constitui infração gravíssima.

2.4. Acúmulo de Séries

I. Atletas da Série A não podem atuar nas Séries B ou C.

II. Atletas da Série B não podem atuar na Série C.

III. Atletas das Séries A, B e C podem atuar na Série Master 35+, desde que cumpram requisitos de idade.

IV. É proibido que duas equipes da mesma série atuem simultaneamente.

2.5. Atletas Transgênero

A participação será permitida conforme normas vigentes da FIVB e CBV, podendo ser exigida documentação complementar, laudos ou comprovações específicas.

CAPÍTULO 3 – INSCRIÇÃO DE EQUIPES E ATLETAS

3.1. Inscrição das Equipes

A inscrição de uma equipe será considerada válida quando houver:

I. Preenchimento integral do formulário oficial;

II. Envio da documentação exigida;

III. Pagamento total da taxa de inscrição;

IV. Aceite integral deste regulamento e das Notas Oficiais.

3.2. Inscrição por Etapa

Cada etapa permite o cadastro de:

I. Até 14 atletas;

II. Até 2 membros da comissão técnica.

3.3. Lista Obrigatória

A equipe deve apresentar antes da etapa:

I. Lista nominal dos atletas;

II. Numeração oficial fixada para o Dia 1;

III. Documentos oficiais com foto;

IV. Identificação da comissão técnica.

3.4. Condição de Jogo

O atleta estará apto para atuar se:

I. Constar na lista da etapa;

II. Constar na súmula do Dia 1;

III. Apresentar documento oficial quando solicitado;

IV. Estiver utilizando o número registrado.



3.5. Participação Oficial

Considera-se participação oficial a presença nominal do atleta na súmula do Dia 1, independentemente de entrada em quadra.

3.6. Inclusão Extraordinária

- I. Permitida apenas no Dia 2 da etapa correspondente;
- II. Não gera participação oficial;
- III. Sujeita ao pagamento de taxa definida em Nota Oficial.

3.7. Irregularidades

Constituem irregularidades:

- I. Atleta não listado;
- II. Documento inválido ou divergente;
- III. Uso de número não registrado;
- IV. Atleta suspenso ou inelegível.

Penalidades incluem advertência, multa, perda da partida ou eliminação, dependendo da gravidade.

CAPÍTULO 4 – TAXAS, PAGAMENTOS E POLÍTICA FINANCEIRA

4.1. Taxa de Inscrição

O valor da inscrição para a temporada 2026 é de R\$ 2.300,00 por série.

4.2. Pagamento

O pagamento deverá ser realizado via PIX, conforme dados fornecidos pela organização em Nota Oficial.

Parcelamentos poderão ser definidos pela organização.

4.3. Itens Incluídos

A taxa de inscrição contempla:

- I. Arbitragem;
- II. Equipe de saúde;
- III. Seguro atleta durante a etapa;
- IV. Estrutura de ginásio;
- V. Administração operacional;
- VI. Súmulas e materiais de mesa;
- VII. Troféus e medalhas;
- VIII. Comunicação e mídias institucionais.

4.4. Inadimplência

Equipes inadimplentes poderão:

- I. Ser impedidas de participar da etapa;
- II. Perder a vaga;
- III. Ser excluídas da temporada em caso de reincidência.



4.5. Cancelamento

- I. Não há reembolso após a confirmação da inscrição;
- II. Desistência após tabela publicada poderá gerar multa;
- III. Abandono durante uma etapa pode resultar em eliminação da competição.
- IV. O abandono de partida será equiparado a W.O., salvo decisão fundamentada da organização

CAPÍTULO 5 – SEGURO ATLETA 2026

5.1. Coberturas

O seguro DMHO cobre:

- I. Acidentes ocorridos durante a etapa em andamento (Dia 1 ou Dia 2);
- II. Despesas médicas, hospitalares e odontológicas;
- III. Atendimento emergencial;
- IV. Transporte médico quando necessário.

5.2. Exclusões

Não são cobertos:

- I. Lesões pré-existentes;
- II. Agressões intencionais;
- III. Incidentes ocorridos fora da etapa;
- IV. Situações envolvendo substâncias ilícitas ou álcool.

5.3. Escopo Temporal

A cobertura é válida exclusivamente durante a etapa em curso.

Após o encerramento da etapa, o CCRMV não se responsabiliza por sinistros posteriores.

5.4. Registro de Ocorrências

Toda ocorrência deverá ser registrada:

- I. Na súmula;
- II. No relatório do coordenador;
- III. Em ficha própria de atendimento, quando aplicável.

CAPÍTULO 6 – UNIFORMES, IDENTIFICAÇÃO E EQUIPAMENTOS

6.1. Uniformes Oficiais

- I. As equipes devem utilizar uniformes padronizados contendo numeração visível na parte frontal e dorsal.
- II. Todos os atletas devem utilizar o mesmo padrão de uniforme, respeitando as regras oficiais de vestimenta da FIVB/CBV.
- III. Cores de uniformes que causem conflito poderão ser proibidas pela arbitragem, cabendo à equipe utilizar uniforme alternativo.



6.2. Numeração dos Atletas

- I. O número do atleta deverá ser o mesmo informado em súmula.
- II. O atleta não poderá alterar sua numeração durante a etapa vigente. Salvo exceção de avarias no uniforme durante a etapa e com autorização prévia, antes do preenchimento da súmula.
- III. Atuar com número divergente configura irregularidade administrativa, sujeita às penalidades previstas no Capítulo 12.

6.3. Líbero

- I. O líbero deve utilizar uniforme com cor distinta e contrastante em relação aos demais atletas da equipe.
- II. Todas as regras aplicáveis ao líbero seguem as normas oficiais da FIVB/CBV.

6.4. Equipamentos Proibidos

É proibido o uso de:

- I. Acessórios metálicos;
- II. Objetos cortantes ou pontiagudos;
- III. Piercings expostos;
- IV. Correntes e colares externos;
- V. Qualquer item que ofereça risco ao atleta ou adversário.

6.5. Bola de Jogo

A bola oficial do campeonato será definida e divulgada por Nota Oficial antes da etapa.

CAPÍTULO 7 – ARBITRAGEM, SÚMULA E DECISÕES TÉCNICAS

7.1. Arbitragem Oficial

A arbitragem do CCRMV será composta por:

- I. 1º árbitro;
- II. 2º árbitro;
- III. Apontador;
- IV. Auxiliares quando necessários.

A organização poderá ajustar a escala de arbitragem conforme logística do evento.

7.2. Autoridade da Arbitragem

- I. As decisões técnicas dos árbitros são soberanas durante a partida.
- II. A arbitragem poderá solicitar documentos, corrigir informações e registrar ocorrências.
- III. Decisões contestadas deverão ser registradas após a partida conforme norma específica.



7.3. Súmula Oficial

- I. A súmula é o documento oficial da partida.
- II. Todas as informações nela contidas possuem validade para fins de classificação, ranking e penalidades.
- III. A súmula registra ocorrências, cartões, expulsões, W.O. e demais fatos relevantes.

7.4. Erros de Súmula

- I. Erros de registro poderão ser corrigidos apenas mediante comprovação inequívoca.
- II. A correção dependerá de autorização da direção técnica.
- III. Vídeos oficiais ou relatórios podem ser utilizados como elementos comprobatórios.

CAPÍTULO 8 – ESTRUTURA COMPLETA DA TEMPORADA 2026

8.1. Composição da Temporada

A temporada 2026 é composta por:

- I. Três Etapas Classificatórias (Dia 1);
- II. Três Etapas Finais de Etapa (Dia 2), vinculadas às classificatórias;
- III. Final Geral 2026.

8.2. Etapa Classificatória (Dia 1)

- I. Disputada em fase de grupos.
- II. A distribuição das equipes nos grupos segue o sistema serpentina previsto no Capítulo 11.
- III. Todos os jogos são disputados em formato "todos contra todos".
- IV. A classificação segue os critérios do item 11.2.
- V. O número de equipes classificadas para o Dia 2 variará conforme a quantidade total de equipes inscritas na série, obedecendo aos modelos específicos previstos no Capítulo 11 deste regulamento.

Parágrafo único – As séries poderão ser compostas por 6, 8, 12 ou 16 equipes, adotando-se para cada composição os respectivos modelos de classificação e cruzamento previstos no Capítulo 11 deste regulamento.

8.3. Etapa Final de Etapa (Dia 2)

O Dia 2 corresponde à fase eliminatória da etapa.

Os confrontos, cruzamentos, critérios de formação de chaves, eventual repescagem, melhor perdedor, quartas de final, semifinais, disputa de 3º lugar e final obedecerão exclusivamente aos modelos técnicos previstos no Capítulo 11 deste regulamento, conforme a composição da série (6, 8, 12 ou 16 equipes).



Definição de Etapa Completa

Considera-se Etapa Completa o conjunto formado por:

- I. Etapa Classificatória (Dia 1);
- II. Etapa Final da Etapa (Dia 2).

A conclusão de ambos os dias caracteriza o encerramento oficial da etapa para todos os efeitos regulamentares, classificatórios e disciplinares.

8.4. Ranking da Temporada

I. Após cada Etapa Completa, as equipes recebem pontuação para o Ranking Geral da Temporada.

POS.	EQUIPE	PONTOS
1º	Equipe A	30
2º	Equipe B	26
3º	Equipe C	23
4º	Equipe D	20
5º	Equipe E	18
6º	Equipe F	16
7º	Equipe G	14
8º	Equipe H	12
9º	Equipe I	10
10º	Equipe J	8
11º	Equipe K	7
12º	Equipe L	6
13º	Equipe M	5
14º	Equipe N	4
15º	Equipe O	3
16º	Equipe P	2

II. A soma das três etapas determinará as equipes classificadas para a Final Geral 2026.



8.5. Final Geral 2026

Classificação para a Final Geral:

- I. Séries com 6 equipes: classificam-se as 4 equipes melhores posicionadas no Ranking Geral da Temporada 2026;
- II. Séries com 8 equipes: classificam-se as 4 equipes melhores posicionadas no Ranking Geral da Temporada 2026
- III. Séries com 12 equipes: classificam-se as 8 equipes melhores posicionadas no Ranking Geral da Temporada 2026;
- IV. Séries com 16 equipes: classificam-se as 8 equipes melhores posicionadas no Ranking Geral da Temporada 2026;

Formato:

- I. Séries com 6 ou 8 equipes: semifinais e final;
- II. Séries com 12 ou 16 equipes: quartas, semifinais, terceiro lugar e final.

8.6. Publicação dos Resultados

- I. A classificação da etapa será divulgada em até três dias após o Dia 2.
- II. O ranking anual será atualizado após cada etapa.
- III. A tabela da Final Geral será divulgada por Nota Oficial.

CAPÍTULO 9 – PRINCÍPIOS DISCIPLINARES GERAIS - Sem prejuízo das disposições específicas do Capítulo 12

9.1. Infrações Leves

Exemplos:

- I. Reclamações moderadas;
 - II. Atraso moderado no retorno à quadra;
 - III. Condutas antidesportivas de baixa gravidade.
- Penalidades: advertência verbal ou cartão amarelo.

9.2. Infrações Moderadas

Exemplos:

- I. Protestos excessivos;
 - II. Reclamações desrespeitosas;
 - III. Reiteração de condutas já advertidas.
- Penalidades: cartão vermelho, perda de ponto, multa administrativa.

9.3. Infrações Graves

Exemplos:

- I. Agressões verbais;
 - II. Ameaças a arbitragem ou adversários;
 - III. Invasão de quadra em situação de tumulto.
- Penalidades: expulsão, suspensão por etapas, multa elevada.



9.4. Infrações Gravíssimas

Exemplos:

- I. Agressão física;
- II. Discriminação de qualquer natureza;
- III. Manipulação de resultado;
- IV. Fraude documental;
- V. Suborno;
- VI. Invasão violenta.

Penalidades: eliminação da competição, banimento, comunicação às autoridades, anulação de resultados.

9.5. Processo Disciplinar

- I. Registro da ocorrência na súmula ou relatório;
- II. Análise preliminar pela diretoria disciplinar;
- III. Solicitação de defesa;
- IV. Julgamento;
- V. Publicação da decisão.

9.6. Recursos

- I. Podem ser interpostos no prazo de 48 horas;
- II. Devem ser fundamentados e acompanhados de provas;
- III. A decisão da instância final é irrecorrível.

CAPÍTULO 10 – TABELA, HORÁRIOS E PRESENÇA

10.1. Tabela Oficial

A tabela será divulgada nos canais oficiais antes de cada etapa, contendo horários, quadras e confrontos.

10.2. Alterações de Tabela

A organização poderá realizar ajustes por:

- I. Força maior;
- II. Problemas estruturais;
- III. Logística dos ginásios;
- IV. Questões de segurança.

10.3. Tempo de Tolerância

- I. A tolerância para início da partida é de 10 minutos.
- II. Após esse período será decretado W.O.

10.4. Mínimo de Atletas

A equipe deverá apresentar no mínimo 6 atletas aptos no momento do início da partida.



10.5. Identificação

Todos os atletas devem apresentar documento oficial com foto mediante solicitação.

10.6. W.O.

- I. O W.O. resulta em derrota por 2×0 (25×0 e 25×0);
- II. A equipe perde 1 ponto na tabela;
- III. O fato é registrado em súmula;
- IV. Impacta o ranking anual.

10.7. W.O. na Final Geral 2026

I. A equipe que der W.O. na Final Geral ficará suspensa da temporada seguinte ou poderá solicitar reintegração mediante pagamento de R\$ 1.500,00. Salvo motivo de força maior devidamente comprovado.

II. Caso a equipe não arque com este valor, todos os atletas vinculados a ela ficam impedidos de participar de qualquer equipe na temporada seguinte.

CAPÍTULO 11 – PONTUAÇÃO, CLASSIFICAÇÃO E SISTEMAS DE RANKING

11.1. Pontuação por Resultado

- I. Vitória por 2×0: 3 pontos;
- II. Vitória por 2×1: 2 pontos;
- III. Derrota por 1×2: 1 ponto;
- IV. Derrota por 0×2: 0 ponto;
- V. W.O.: -1 ponto.

11.2. Critérios de Classificação no Dia 1

Aplicados nesta ordem:

- I. Número de Vitórias
- II. Pontos;
- III. Set average (sets vencidos / sets perdidos);
- IV. Point average (pontos marcados / pontos sofridos);
- V. Menor número de cartões;
- VI. Confronto direto (quando aplicável);
- VII. Sorteio.

11.3. Melhores Terceiros

Critérios:

- I. Número de Vitórias
- II. Pontos;
- III. Set average (sets vencidos / sets perdidos);
- IV. Point average (pontos marcados / pontos sofridos);
- V. Menor número de cartões;
- VI. Confronto direto (quando aplicável);
- VII. Sorteio.



11.4. Finalização da Classificação do Dia 1

Ao fim da fase de grupos:

- I. Publica-se o Ranking Parcial da Etapa;
- II. Definem-se os classificados para o Dia 2;
- III. Define-se a ordenação dos confrontos.

11.5. Súmula como Documento Oficial

A súmula é o documento definitivo para fins de classificação, ranking, penalidades e validações.

11.6. Alteração de Resultados

Alterações só ocorrerão quando:

- I. Houver erro comprovado;
- II. Houver fraude;
- III. Atleta irregular for identificado;
- IV. Houver determinação da diretoria técnica.

11.7. Penalidades com Impacto na Classificação

Incluem:

- I. W.O.;
- II. Atleta irregular;
- III. Infrações graves;
- IV. Manipulação de resultado;
- V. Número excessivo de cartões.

11.8. Sistemas de Ranking e Serpentina

11.8.1. Ranking da Etapa

Composto por:

- I. Desempenho no Dia 1;
- II. Desempenho no Dia 2;
- III. Penalidades aplicadas.

11.8.2. Composição Final do Ranking da Etapa

- I. Campeão (1º lugar);
- II. Vice-campeão;
- III. 3º lugar;
- IV. 4º lugar;
- V. Eliminados nas quartas (ordenados pelo Dia 1);
- VI. Eliminados na fase de grupos (ordenados pelo Dia 1).



11.8.3. Critérios de Desempate dentro do Ranking da Etapa

- I. Número de Vitórias
- II. Pontos;
- III. Set average (sets vencidos / sets perdidos);
- IV. Point average (pontos marcados / pontos sofridos);
- V. Menor número de cartões;
- VI. Confronto direto (quando aplicável);
- VII. Sorteio.

11.8.4. Serpentina – Formação dos Grupos

Baseada no ranking anual antes da etapa:

Séries com 6 equipes – 2 grupos de 3

Grupo A: 1, 4, 5,

Grupo B: 2, 3, 6,

Séries com 8 equipes – 2 grupos de 4

Grupo A: 1, 4, 5, 8

Grupo B: 2, 3, 6, 7

Séries com 9 equipes – 3 grupos de 3

Grupo A: 1, 6, 7

Grupo B: 2, 5, 8

Grupo C: 3, 4, 9

Séries com 12 equipes – 3 grupos de 4

Grupo A: 1, 6, 7, 12

Grupo B: 2, 5, 8, 11

Grupo C: 3, 4, 9, 10

Séries com 16 equipes – 4 grupos de 4

Grupo A: 1, 8, 9, 16

Grupo B: 2, 7, 10, 15

Grupo C: 3, 6, 11, 14

Grupo D: 4, 5, 12, 13

11.8.5. Avanço do Dia 1 para o Dia 2

O número de equipes classificadas da Etapa Classificatória (Dia 1) para a Etapa Final da Etapa (Dia 2) obedecerá à composição da série, conforme segue:

I – Séries com 6 equipes

a) As equipes serão distribuídas em 2 (dois) grupos com 3 (três) equipes cada, disputando-se a fase classificatória em sistema “todos contra todos” dentro do grupo;

b) Ao término da fase de grupos, será elaborado ranqueamento geral das 6 (seis) equipes, observando-se os seguintes critérios de ordenação:

- Melhor 1º colocado;
- Segundo melhor 1º colocado;
- Melhor 2º colocado;
- Segundo melhor 2º colocado;
- Melhor 3º colocado;
- Segundo melhor 3º colocado;



c) Todas as equipes avançarão à fase eliminatória da etapa, sendo os confrontos definidos conforme modelo previsto no item 11.9.1.



II – Séries com 8 equipes

- a) As equipes serão distribuídas em 2 (dois) grupos com 4 (quatro) equipes cada, disputando-se a fase classificatória em sistema “todos contra todos” dentro do grupo;
- b) Classificam-se para o Dia 2 os 3 (três) melhores colocados de cada grupo, totalizando 6 (seis) equipes;
- c) Os 1º colocados de cada grupo avançarão diretamente às semifinais;
- d) Os 2º e 3º colocados disputarão fase eliminatória prévia, conforme modelo estabelecido no item 11.9.2.

III – Séries com 12 equipes

- a) As equipes serão distribuídas em 3 (três) grupos com 4 (quatro) equipes cada;
- b) Classificam-se para o Dia 2:
 - Os 2 (dois) melhores colocados de cada grupo;
 - Os 2 (dois) melhores terceiros colocados;
- c) Totalizam-se, assim, 8 (oito) equipes classificadas para a fase eliminatória, conforme modelo previsto no item 11.9.3.

IV – Séries com 16 equipes

- a) As equipes serão distribuídas em 4 (quatro) grupos com 4 (quatro) equipes cada;
- b) Classificam-se para o Dia 2 os 2 (dois) melhores colocados de cada grupo, totalizando 8 (oito) equipes;
- c) A fase eliminatória obedecerá ao modelo previsto no item 11.9.4.

11.8.6. Ranking Geral da Temporada

Baseado em:

- I. Número de Vitórias
- II. Pontos;
- III. Set average (sets vencidos / sets perdidos);
- IV. Point average (pontos marcados / pontos sofridos);
- V. Menor número de cartões;
- VI. Confronto direto (quando aplicável);
- VII. Sorteio.

11.8.7. Critérios de Desempate do Ranking Anual

- I. Número de Vitórias
- II. Pontos;
- III. Set average (sets vencidos / sets perdidos);
- IV. Point average (pontos marcados / pontos sofridos);
- V. Menor número de cartões;
- VI. Confronto direto (quando aplicável);
- VII. Sorteio.

11.8.8. Publicação dos Rankings

- I. Ranking da etapa: até 2 dias após o Dia 2;
- II. Ranking anual: atualizado após cada etapa.



11.9 – Sistema de Confrontos do Dia 2

A Etapa Final da Etapa (Dia 2) será disputada em formato eliminatório, obedecendo ao modelo correspondente à composição da série.

11.9.1 – Séries com 6 equipes

I – Após a fase classificatória (Dia 1), será elaborado ranqueamento geral das 6 (seis) equipes, conforme disposto no item 11.8.5, considerando-se:

- Melhor 1º colocado;
- Segundo melhor 1º colocado;
- Melhor 2º colocado;
- Segundo melhor 2º colocado;
- Melhor 3º colocado;
- Segundo melhor 3º colocado.

II – Serão realizados os seguintes confrontos eliminatórios iniciais:

- Confronto A: 1º melhor 1º colocado × 2º melhor 3º colocado;
- Confronto B: 2º melhor 1º colocado × 1º melhor 3º colocado;
- Confronto C: 1º melhor 2º colocado × 2º melhor 2º colocado.

III – Para composição das semifinais:

a) Jogo 1: vencedor do Confronto A × melhor equipe entre os perdedores dos Confrontos A, B e C (“melhor perdedor”);

b) Jogo 2: vencedor do Confronto B × vencedor do Confronto C.

IV – O “melhor perdedor” será definido aplicando-se, na ordem, os critérios previstos no item 11.2 deste regulamento.

V – Disputas finais:

a) 3º lugar: perdedor do Jogo 1 × perdedor do Jogo 2;

b) Final: vencedor do Jogo 1 × vencedor do Jogo 2.

11.9.2 – Séries com 8 equipes

I – Classificam-se para o Dia 2 os 3 (três) melhores colocados de cada grupo, totalizando 6 (seis) equipes.

II – Os 1º colocados de cada grupo avançarão diretamente às semifinais.

III – Os 2º e 3º colocados disputarão fase eliminatória prévia, denominada quartas classificatórias:

- Jogo 1: 2º do Grupo A × 3º do Grupo B;
- Jogo 2: 2º do Grupo B × 3º do Grupo A.

IV – Semifinais:

- Semifinal 1: 1º do Grupo A × vencedor do Jogo 2;
- Semifinal 2: 1º do Grupo B × vencedor do Jogo 1.

V – Disputas finais:

a) 3º lugar: perdedores das semifinais;

b) Final: vencedores das semifinais.

11.9.3 – Séries com 12 equipes

I – Classificam-se 8 (oito) equipes para o Dia 2, conforme item 11.8.5.

II – Será elaborado ranqueamento geral das equipes classificadas, na seguinte ordem:

- Melhores 1º colocados (1º ao 3º);
- Melhores 2º colocados (4º ao 6º);
- Melhores 3º colocados classificados (7º e 8º).

III – Quartas de Final:

- Confronto A: 1º × 8º;
- Confronto B: 2º × 7º;
- Confronto C: 3º × 6º;
- Confronto D: 4º × 5º.

IV – Semifinais:

- Semifinal 1: vencedor do Confronto A × vencedor do Confronto D;
- Semifinal 2: vencedor do Confronto B × vencedor do Confronto C.

V – Disputas finais:

a) 3º lugar: perdedores das semifinais;



b) Final: vencedores das semifinais.

11.9.4 – Séries com 16 equipes

I – Classificam-se 8 (oito) equipes para o Dia 2, correspondentes aos 2 (dois) melhores colocados de cada grupo.

II – Será elaborado ranqueamento geral das equipes classificadas, considerando:

- Melhores 1º colocados (1º ao 4º);
- Melhores 2º colocados (5º ao 8º).

III – Quartas de Final:

- Confronto A: 1º × 8º;
- Confronto B: 2º × 7º;
- Confronto C: 3º × 6º;
- Confronto D: 4º × 5º.

IV – Semifinais:

- Semifinal 1: vencedor do Confronto A × vencedor do Confronto D;
- Semifinal 2: vencedor do Confronto B × vencedor do Confronto C.

V – Disputas finais:

a) 3º lugar: perdedores das semifinais;

b) Final: vencedores das semifinais.



CAPÍTULO 12 – INFRAÇÕES, CONDUTAS E PENALIDADES

12.1. Classificação das Infrações

As infrações cometidas por atletas, membros de comissão técnica ou representantes das equipes serão classificadas em:

- I. Infrações Leves;
- II. Infrações Moderadas;
- III. Infrações Graves;
- IV. Infrações Gravíssimas.

As penalidades serão aplicadas conforme a tipificação constante neste capítulo e no processo disciplinar.

12.2. Infrações Leves

Consideram-se infrações leves:

- I. Reclamações moderadas;
- II. Atrasos pontuais na apresentação para início de sets;
- III. Condutas antidesportivas de baixa gravidade;
- IV. Atraso na apresentação de documentos.

Penalidades possíveis:

- I. Advertência verbal;
- II. Cartão amarelo;
- III. Registro na súmula.

12.3. Infrações Moderadas

São consideradas infrações moderadas:

- I. Protestos excessivos;
- II. Reclamações desrespeitosas;
- III. Recusa em atender orientações da arbitragem;
- IV. Reincidência de infrações leves.

Penalidades aplicáveis:

- I. Cartão vermelho;
- II. Perda de ponto;
- III. Multa administrativa;
- IV. Registro disciplinar formal.

12.4. Infrações Graves

Consideram-se infrações graves:

- I. Agressões verbais;
- II. Ameaças a arbitragem, adversários ou membros da organização;
- III. Invasão de quadra em situação de tumulto;
- IV. Incitação de violência ou desordem.

Penalidades aplicáveis:

- I. Expulsão da partida;
- II. Suspensão por uma ou mais etapas;
- III. Multa elevada;
- IV. Registro em ata disciplinar.



12.5. Infrações Gravíssimas

São infrações gravíssimas:

- I. Agressão física;
- II. Condutas discriminatórias (racismo, xenofobia, homofobia, machismo, capacitismo);
- III. Manipulação de resultado;
- IV. Fraude documental;
- V. Suborno ou tentativa de suborno;
- VI. Atuação irregular deliberada;
- VII. Invasão violenta da área de jogo.

Penalidades aplicáveis:

- I. Eliminação da competição;
- II. Banimento temporário ou definitivo;
- III. Anulação de resultados da equipe;
- IV. Comunicação às autoridades competentes;
- V. Multas disciplinares.

12.6. Processo Disciplinar

O processo disciplinar segue as seguintes etapas:

- I. Registro da ocorrência na súmula ou relatório;
- II. Análise preliminar pela diretoria disciplinar;
- III. Solicitação de defesa à equipe ou atleta, quando cabível;
- IV. Avaliação de provas e documentos;
- V. Julgamento pela instância disciplinar;
- VI. Publicação de decisão por Nota Oficial ou comunicado formal.

12.7. Recursos

- I. O atleta ou equipe poderá interpor recurso no prazo de 48 horas após a publicação da decisão;
- II. O recurso deverá conter fundamentação e provas;
- III. A decisão da instância revisora é definitiva;
- IV. Recursos sem embasamento ou com ataques pessoais poderão ser desconsiderados.



CAPÍTULO 13 – SAÚDE, ATENDIMENTO MÉDICO E SEGURANÇA

13.1. Equipe de Saúde

Durante todas as etapas haverá profissional de saúde habilitado, responsável por:

- I. Prestar primeiros socorros;
- II. Realizar atendimentos emergenciais;
- III. Registrar ocorrências médicas;
- IV. Auxiliar a arbitragem e a coordenação em casos que envolvam integridade física.

13.2. Protocolo de Atendimento

Em caso de acidente, mal-estar ou incidente:

- I. A arbitragem poderá interromper a partida;
- II. O atleta será atendido imediatamente pelo profissional de saúde;
- III. Caso necessário, será acionado transporte médico;
- IV. A ocorrência será registrada em súmula e relatório oficial.

13.3. Seguro Atleta

- I. O CCRMV disponibiliza seguro DMHO (Despesas Médicas, Hospitalares e Odontológicas).
- II. A cobertura é válida exclusivamente durante a etapa em curso (Dia 1 e Dia 2).
- III. “O seguro cobre acidentes ocorridos dentro da estrutura oficial da etapa, não estando cobertos:
 - I. Lesões pré-existentes;
 - II. Agressões intencionais;
 - III. Acidentes externos ou posteriores à etapa;
 - IV. Ocorrências decorrentes de uso de álcool ou substâncias ilícitas.

13.4. Responsabilidade das Equipes

Cabe às equipes:

- I. Garantir que todos os atletas estejam em condições físicas adequadas;
- II. Zelar por hidratação e alimentação adequadas;
- III. Apresentar-se nos horários estabelecidos;
- IV. Respeitar as normas internas dos ginásios.

13.5. Segurança Estrutural

A organização poderá:

- I. Interditar quadras;
- II. Suspender jogos;
- III. Transferir partidas;
- IV. Encerrar parcialmente a etapa;

Quando houver riscos estruturais, climáticos ou de integridade física.



CAPÍTULO 14 – DIREITOS DE IMAGEM, MÍDIA E USO DE MARCA

14.1. Uso de Imagem

Ao participar do CCRMV, atletas e equipes autorizam o uso gratuito de:

- I. Fotografias;
- II. Vídeos;
- III. Gravações;
- IV. Materiais promocionais;
- V. Transmissões ao vivo.

A autorização é válida por tempo indeterminado para conteúdo relacionado ao campeonato. Exclusivamente para fins institucionais e promocionais do CCRMV.

14.2. Uso Indevido da Marca CCRMV

É proibido:

- I. Utilizar a marca sem autorização;
- II. Comercializar produtos utilizando o nome CCRMV;
- III. Utilizar imagem do campeonato para fins comerciais sem permissão formal.

O uso indevido poderá gerar sanções administrativas, civis e esportivas.

14.3. Credenciamento de Mídia

Somente profissionais autorizados poderão:

- I. Filmar dentro da área técnica;
- II. Acessar zonas restritas;
- III. Fotografar para fins institucionais;
- IV. Cobrir eventos oficiais.

O credenciamento poderá ser suspenso a qualquer momento.

CAPÍTULO 15 – DISPOSIÇÕES FINAIS E OMISSÕES

15.1. Casos Omissos

Situações não previstas neste regulamento serão decididas pela Diretoria Executiva do CCRMV, com base em:

- I. Regras oficiais da FIVB/CBV;
- II. Notas Oficiais;
- III. Princípios de razoabilidade, isonomia e integridade esportiva.

15.2. Interpretação

A interpretação deste regulamento é prerrogativa exclusiva da organização.

Não serão admitidas interpretações paralelas ou particulares.

15.3. Atualizações

A organização poderá emitir atualizações por meio de Nota Oficial, com efeito imediato após publicação.

15.4. Aceite

A inscrição de uma equipe implica aceitação integral:

- I. Deste regulamento;
- II. Das Notas Oficiais emitidas;



III. Das decisões técnicas, disciplinares e administrativas.

CAPÍTULO 16 – LOGÍSTICA, INFRAESTRUTURA E FORÇA MAIOR

16.1. Estrutura Mínima dos Ginásios

Os ginásios utilizados pelo CCRMV deverão possuir:

- I. Quadra demarcada;
- II. Piso regular;
- III. Iluminação adequada;
- IV. Rede, antenas e postes em padrão oficial;
- V. Mesa de apontamento;
- VI. Bancos de equipes;
- VII. Sanitários;
- VIII. Acesso seguro;
- IX. Área para primeiros socorros.

A organização poderá interditar quadras que não atendam aos requisitos.

16.2. Condições Climáticas e Estruturais Adversas

Jogos poderão ser suspensos, adiados ou transferidos por:

- I. Infiltrações;
- II. Falta de energia;
- III. Piso escorregadio;
- IV. Risco estrutural;
- V. Condições climáticas extremas.

16.3. Força Maior

Caracteriza força maior:

- I. Eventos climáticos graves;
- II. Acidentes estruturais;
- III. Emergências sanitárias;
- IV. Interdições oficiais.

Nestes casos, a organização poderá alterar horários, quadras ou até suspender a etapa.

16.4. Público e Acesso

A organização poderá limitar acesso ao público conforme:

- I. Capacidade do ginásio;
- II. Normas de segurança;
- III. Diretrizes legais;
- IV. Situação operacional.

16.5. Objetos Pessoais

A organização não se responsabiliza por perdas, furtos ou danos a objetos pessoais.

16.6. Filmagem e Mídia

Somente mídias autorizadas poderão filmar próximo à arbitragem, registrar imagens técnicas e transmitir partidas.



16.7. Permanência no Ginásio

Atletas expulsos, torcedores agressivos ou pessoas não autorizadas poderão ser retirados do local.

A recusa poderá resultar em:

- I. Desclassificação da equipe;
- II. Suspensão disciplinar;
- III. Interrupção da partida.

16.8. Materiais Fornecidos

A organização fornecerá:

- I. Mesa de arbitragem;
- II. Súmulas;
- III. Bolas oficiais;
- IV. Estrutura básica de jogos.

Cabe às equipes:

- I. Uniformes;
- II. Hidratação;
- III. Acessórios permitidos.

CAPÍTULO 17 – IDENTIFICAÇÃO, CONTROLE E INTEGRIDADE ESPORTIVA

17.1. Documento Oficial

Todos os atletas e membros da comissão técnica devem portar documento oficial com foto.

A ausência implica inelegibilidade imediata.

17.2. Conferência de Identidade

A conferência poderá ocorrer:

- I. Antes da partida;
- II. Durante a partida, em caso de dúvida;
- III. Após ocorrências registradas;
- IV. A qualquer momento, mediante solicitação da organização.

A recusa caracteriza infração grave.

17.3. Numeração e Uniforme

- I. O atleta deve utilizar o número registrado na súmula.
- II. O uniforme deve estar completo e adequado.
- III. Número divergente pode implicar perda da partida.

17.4. Mínimo para Início da Partida

A equipe deve apresentar seis atletas aptos.

A ausência gera W.O. automático.

17.5. Conduta Ética e Condição Física

É proibido atuar:

- I. Sob efeito de álcool;
- II. Sob substâncias ilícitas;
- III. Com documentação adulterada;
- IV. Com intenção de manipular resultado.



17.6. Manipulação de Resultado

Caracteriza manipulação de resultado:

- I. Perder intencionalmente;
- II. Acordos entre equipes;
- III. Infrações técnicas deliberadas;
- IV. Subutilização proposital de atletas;
- V. Registro irregular na súmula;
- VI. Condutas que comprometam o equilíbrio esportivo.

Parágrafo único – A punição será a eliminação imediata da competição.

17.7. Denúncias

Denúncias deverão ser:

- I. Formais;
- II. Identificadas;
- III. Acompanhadas de provas;
- IV. Enviadas pelos canais oficiais. Denúncias anônimas não serão aceitas. “A organização poderá instaurar investigação de ofício quando houver indícios robustos.”

17.8. Auditoria Técnica

A diretoria poderá revisar:

- I. Vídeos;
- II. Súmulas;
- III. Relatórios;
- IV. Depoimentos;
- V. Documentos.

Confirmada a irregularidade, poderão ser aplicadas:

- I. Perda de pontos;
- II. Eliminação da equipe;
- III. Suspensões individuais ou coletivas;
- IV. Retificação de resultados.

17.9. Fair Play

As equipes devem:

- I. Respeitar adversários e arbitragem;
- II. Evitar provocações;
- III. Manter disciplina;
- IV. Preservar a integridade física dos atletas.

17.10. Vigência

O Capítulo 17 aplica-se durante:

- I. As Etapas Classificatórias;
- II. As Etapas Finais;
- III. A Final Geral 2026;
- IV. Qualquer ambiente oficial associado ao CCRMV.



CAPÍTULO 18 – PREMIAÇÕES E BONIFICAÇÕES DA TEMPORADA

18.1. Premiação das Etapas Completas (Etapas 1, 2 e 3 da Temporada 2026)

Ao final de cada Etapa Completa (Etapa Classificatória + Etapa Final da Etapa), serão concedidas as seguintes premiações:

- I. Medalhas para as equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugares;
- II. A equipe campeã da etapa receberá uma bonificação financeira no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), via PIX, enviada ao representante oficial cadastrado no sistema;
- III. A bonificação financeira é válida exclusivamente para as 3 etapas que antecedem a Final Geral 2026, não se aplicando à Final Geral.

§1º. O valor da bonificação poderá ser ajustado mediante Nota Oficial, caso haja necessidade operacional.

§2º. A equipe que não comparecer à cerimônia de premiação poderá ter a medalha retida pela organização.

Premiação da Final Geral 2026

Na Final Geral da Temporada 2026 serão concedidas as seguintes premiações:

- I. Medalhas e troféus às equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugares;
- II. Troféu oficial de campeão da temporada;
- III. Premiações individuais aos atletas eleitos como melhores em suas respectivas posições, conforme avaliação oficial da organização;
- IV. Cada atleta premiado individualmente como melhor da posição receberá uma bonificação financeira de R\$ 50,00 (cinquenta reais), via PIX.
- V. A equipe campeã da Etapa Geral de 2026 terá direito ao valor da inscrição do ano vigente como desconto na inscrição do ano seguinte.**

§1º. A avaliação dos melhores atletas por posição será realizada pela equipe técnica, arbitragem e comissão avaliadora do CCRMV.

§2º. Somente atletas devidamente inscritos e que tenham participado oficialmente da etapa poderão concorrer à premiação individual.

18.2. Entrega da Premiação

- I. A entrega da premiação das etapas poderá ocorrer imediatamente após o término da Etapa Final da Etapa ou em horário divulgado pela organização.
- II. A premiação da Final Geral poderá ser entregue:
 - a) imediatamente após o término da etapa;
 - b) em cerimônia formal em local definido pela organização;
 - c) em evento oficial de encerramento da temporada.
- III. A forma e o local de entrega serão divulgados previamente por meio de Nota Oficial.
- IV. A organização poderá realizar registros fotográficos e audiovisuais da premiação.

18.3. Disposições Complementares

- I. Atletas ou equipes que estejam suspensos ou que tenham descumprido regras disciplinares poderão perder o direito à premiação.
- II. Bonificações financeiras serão enviadas exclusivamente ao representante cadastrado pelo sistema oficial do CCRMV.



III. Em caso de empate técnico para prêmios individuais, a organização poderá utilizar critérios adicionais ou dividir a premiação, conforme decisão da comissão técnica.

18.4. Destaque da Partida (MVP)

I. Em cada partida do Dia 1 e do Dia 2 será eleito o Destaque da Partida (MVP), podendo haver um atleta destaque por equipe.

II. A escolha será realizada exclusivamente pelos capitães das duas equipes, imediatamente após o término da partida, mediante consenso entre ambos.

III. Caso não haja consenso entre os capitães, a decisão será realizada pela arbitragem.

IV. O atleta eleito como destaque receberá premiação definida para a etapa, divulgada previamente por Nota Oficial.

V. O MVP não gera pontuação adicional para o ranking da etapa ou da temporada.

VI. A organização poderá divulgar o MVP nos canais oficiais, redes sociais e materiais promocionais.

VII. A equipe perderá o direito ao MVP caso registre, na mesma partida, infrações graves ou gravíssimas classificadas no Capítulo 12.

VIII. A comissão técnica não poderá interferir ou participar da escolha do MVP.



CAPÍTULO 19 – TRANSFERÊNCIAS, PARTICIPAÇÃO E VÍNCULO ESPORTIVO DO ATLETA

19.1. Regras Gerais de Transferência

- I. As transferências de atletas somente poderão ocorrer **entre Etapas Classificatórias**, sendo vedada qualquer transferência com efeito imediato no Dia 2 (Etapa Final da Etapa).
- II. Não existe transferência válida para atuar exclusivamente no Dia 2, em nenhuma hipótese.
- III. A transferência é permitida apenas dentro da **mesma série**.
- IV. Não existe transferência entre séries distintas (A → B, B → C, C → A etc.).
- V. O vínculo do atleta na temporada é determinado pela **série** em que participou pela primeira vez.

19.2. Perda do Contador de Participação

- I. Ao ser transferido, o atleta **perde automaticamente o contador de participação** acumulado pela equipe anterior.
- II. A participação válida para contagem ocorre **exclusivamente no Dia 1 de cada etapa**, conforme regras do Capítulo 1.
- III. O Dia 2 (Etapa Final da Etapa) **não conta como participação oficial**.

19.3. Participação Mínima para a Final Geral 2026

- I. Para participar da Final Geral 2026, o atleta deve ter atuado em, no mínimo, **duas Etapas Classificatórias** da temporada.
- II. Caso o atleta possua apenas **uma participação válida**, a equipe poderá regularizá-lo mediante pagamento de **R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais)**.
- III. Caso o atleta **não tenha participação em nenhuma etapa**, e a equipe deseje inscrevê-lo exclusivamente para a Final Geral 2026, o valor será de **R\$ 400,00 (quatrocentos reais)**.
- IV. A inscrição extraordinária para a Final Geral não substitui a participação mínima; trata-se apenas de habilitação excepcional.

19.4. Valores das Taxas de Transferência

As transferências seguirão os valores abaixo:

- I. Transferência da **1ª Etapa** → **2ª Etapa**: **R\$ 100,00**
- II. Transferência da **2ª Etapa** → **3ª Etapa**: **R\$ 250,00**

Parágrafo único. Não existe qualquer forma de transferência para a Final Geral 2026.

19.5. Validação da Participação do Atleta

- I. A participação oficial do atleta ocorre **somente no Dia 1** da Etapa Classificatória.
 - a) Para comprovar participação, serão aceitos:
 - b) Súmula oficial;
 - c) Relação nominal com numeração validada na súmula;
 - d) Fotos oficiais;
 - e) Vídeos institucionais ou registros oficiais da equipe de mídia;
 - f) Relatório do coordenador de quadra.



II. O Dia 2 é etapa eliminatória e **não gera participação oficial**.

19.6. Inclusão de Atleta Enviado mas Não Presente no Dia 1

I. Caso uma equipe envie lista com **14 atletas**, mas no Dia 1 compareçam apenas **8**, e ainda assim a equipe se classifique para o Dia 2, a inclusão de um atleta originalmente inscrito, mas que **não compareceu no Dia 1**, terá o custo de **R\$ 50,00 (cinquenta reais)**.

II. Esta inclusão é permitida apenas para atletas **já declarados na ficha de inscrição da etapa**, não sendo permitido incluir novos nomes para o Dia 2.

III. A inclusão não gera participação oficial, apenas liberação específica para o Dia 2.

19.7. Efeitos da Transferência no Vínculo da Temporada

- I. O atleta transferido passa a ter vínculo esportivo exclusivo com a **nova equipe**.
- II. O atleta não pode retornar para sua equipe anterior dentro da mesma temporada.
- III. A participação passa a contar exclusivamente na série e equipe de destino.
- IV. Transferência irregular implica:
 - a. eliminação do atleta;
 - b. perda de pontos da equipe;
 - c. multa administrativa;
 - d. eventual suspensão.

19.8. Procedimento Formal de Transferência

- I. A equipe interessada deverá solicitar a transferência pelos canais oficiais.
- II. A liberação da equipe anterior **não é obrigatória**, pois o vínculo é de temporada, não contratual; basta o atleta não ter participação no Dia 1 da etapa correspondente.
- III. A transferência só será validada após confirmação de pagamento da taxa correspondente.
- IV. A organização publicará a transferência oficialmente nos mesmos canais de divulgação de súmulas e resultados.

19.9. Casos Especiais

Situações não previstas serão analisadas pela Diretoria Técnica, considerando:

- I. Boa-fé;
- II. Integridade esportiva;
- III. Histórico disciplinar;

Razoabilidade e isonomia.

19.10. Transparência e Auditoria

- I. Todas as transferências serão registradas em documento oficial.
- II. Equipes podem solicitar auditoria do histórico de participação de um atleta.
- III. Tentativas de fraude acarretarão penalidades previstas no Capítulo 12.



ANEXO – FORMA DE DISPUTA (Modelos Oficiais 2026)

Formatado para ser inserido no regulamento ou entregue às equipes.

0. MODELO – SÉRIES COM 6 EQUIPES

Dia 1 – Fase Classificatória

Composição

2 (dois) grupos com 3 (três) equipes cada.

Formato

Sistema “todos contra todos” dentro do grupo.

Total: 3 partidas por grupo (6 no total).

Ranqueamento Geral após a Fase de Grupos

Encerrada a fase classificatória do Dia 1, será elaborado ranqueamento geral das 6 (seis) equipes, na seguinte ordem:

1. Melhor 1º colocado
2. Segundo melhor 1º colocado
3. Melhor 2º colocado
4. Segundo melhor 2º colocado
5. Melhor 3º colocado
6. Segundo melhor 3º colocado

Confrontos Eliminatórios (ainda no Dia 1)

Confronto A: 1º Melhor 1º colocado × 2º Melhor 3º colocado

Confronto B: 2º Melhor 1º colocado × 1º Melhor 3º colocado

Confronto C: 1º Melhor 2º colocado × 2º Melhor 2º colocado

Dia 2 – Semifinais e Finais

Semifinais

Jogo 1:

Vencedor do Confronto A × Melhor resultado entre os perdedores dos Confrontos A, B e C (“melhor perdedor”, conforme critérios do Capítulo 11)

Jogo 2:

Vencedor do Confronto B × Vencedor do Confronto C

Disputas Finais

3º Lugar: Perdedor do Jogo 1 × Perdedor do Jogo 2

Final: Vencedor do Jogo 1 × Vencedor do Jogo 2



■ 1. MODELO – SÉRIES COM 8 EQUIPES

Dia 1 – Fase Classificatória

Composição

2 (dois) grupos com 4 (quatro) equipes cada.

Formato

Sistema “todos contra todos” dentro do grupo.

Total: 6 partidas por grupo.

Dia 2 – Fase Eliminatória

Classificação

Classificam-se:

- Os 3 (três) mais bem colocados de cada grupo
Total: 6 (seis) equipes.

Os 1º colocados avançam diretamente às semifinais.

Os 2º e 3º colocados disputam fase eliminatória prévia.

Quartas Classificatórias

Jogo 1: 2º do Grupo A × 3º do Grupo B

Jogo 2: 2º do Grupo B × 3º do Grupo A

Semifinais

Semi 1: 1º Grupo A × Vencedor do Jogo 2

Semi 2: 1º Grupo B × Vencedor do Jogo 1

Disputas Finais

3º Lugar: Perdedor da Semi 1 × Perdedor da Semi 2

Final: Vencedor da Semi 1 × Vencedor da Semi 2



■ 2. MODELO – SÉRIES COM 12 EQUIPES

Dia 1 – Fase Classificatória

Composição

3 (três) grupos com 4 (quatro) equipes cada.

Formato

Sistema “todos contra todos” dentro do grupo.

Total: 6 partidas por grupo.

Dia 2 – Fase Eliminatória

Classificação

Avançam:

- Os 2 (dois) mais bem colocados de cada grupo (6 equipes)
- Os 2 (dois) melhores terceiros colocados

Total: 8 equipes.

Ranqueamento Geral dos Classificados

1. Melhor 1º colocado
2. Segundo melhor 1º colocado
3. Terceiro melhor 1º colocado
4. Melhor 2º colocado
5. Segundo melhor 2º colocado
6. Terceiro melhor 2º colocado
7. Melhor 3º colocado
8. Segundo melhor 3º colocado

Quartas de Final

A: 1º × 8º

B: 2º × 7º

C: 3º × 6º

D: 4º × 5º

Semifinais

Semi 1: Vencedor do A × Vencedor do D

Semi 2: Vencedor do B × Vencedor do C

Disputas Finais

3º Lugar: Perdedor da Semi 1 × Perdedor da Semi 2

Final: Vencedor da Semi 1 × Vencedor da Semi 2



■ 3. MODELO – SÉRIES COM 16 EQUIPES

Dia 1 – Fase Classificatória

Composição

4 (quatro) grupos com 4 (quatro) equipes cada.

Formato

Sistema “todos contra todos” dentro do grupo.

Total: 6 partidas por grupo.

Dia 2 – Fase Eliminatória

Classificação

Avançam as 2 (duas) melhores equipes de cada grupo.

Total: 8 equipes.

Ranqueamento Geral dos Classificados

1. Melhor 1º colocado
2. Segundo melhor 1º colocado
3. Terceiro melhor 1º colocado
4. Quarto melhor 1º colocado
5. Melhor 2º colocado
6. Segundo melhor 2º colocado
7. Terceiro melhor 2º colocado
8. Quarto melhor 2º colocado

Quartas de Final

A: 1º × 8º

B: 2º × 7º

C: 3º × 6º

D: 4º × 5º

Semifinais

Semi 1: Vencedor do A × Vencedor do D

Semi 2: Vencedor do B × Vencedor do C

Disputas Finais

3º Lugar: Perdedor da Semi 1 × Perdedor da Semi 2

Final: Vencedor da Semi 1 × Vencedor da Semi 2